หลักสูตรการอบรม

การอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่องการสร้างโมเดลและแอนิเมชัน

ศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนโรงเรียนในฝัน

ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร(ICT)

โรงเรียนบ้านบึง “อุตสาหกรรมนุเคราะห์”

ปีการศึกษา 2555

โครงการการอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่องการสร้างโมเดลและแอนิเมชัน

ลักษณะโครงการ ใหม่

หน่วยงานผู้รับผิดชอบโครงการ ศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) โรงเรียนบ้านบึง "อุตสาหกรรมนุเคราะห์"

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา มัธยมศึกษา เขต 18

1. หลักการและเหตุผล

กลยุทธ์ของสำนักงานพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษาและคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งเร่งรัดพัฒนาความพร้อมด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารให้แก่โรงเรียนดีประจำอำเภอโรงเรียนดีประจำตำบลและโรงเรียนเครือข่าย เพื่อให้เกิดการพัฒนาอย่างเป็นรูปธรรม โดยมีประสิทธิภาพในด้านการพัฒนาคุณภาพผู้เรียนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนการพัฒนาทางกายภาพและสิ่งแวดล้อมให้เอื้อต่อการเรียนรู้ การบริหารจัดการโรงเรียนให้มีคุณภาพ โดยการมีส่วนร่วมของชุมชนเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน เป็นที่ยอมรับในด้านต่างๆ คือ คุณภาพนักเรียน คุณภาพครู คุณภาพของแหล่งเรียนรู้ กิจกรรมการพัฒนาทักษะชีวิต การส่งเสริมสุขภาพอนามัยและการบริหารจัดการโดยใช้โรงเรียนเป็นฐาน

ดังนั้น เพื่อเป็นการพัฒนาโรงเรียนดีประจำอำเภอโรงเรียนดีประจำตำบลและโรงเรียนเครือข่ายให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพสูงสุดจึงได้จัดการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อเพิ่มศักยภาพด้าน ICT ให้แก่ ครูผู้สอนเพื่อสามารถจัดการเรียนการรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพจึงจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่องการสร้างโมเดลและแอนิเมชันขึ้น

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาครูให้มีความรู้ ความสามารถในการการสร้างโมเดลและแอนิเมชันพื้นฐานได้
2. เพื่อกระตุ้นให้ครูสร้างสื่อการเรียนรู้ทางการศึกษา และส่งเสริมการใช้งานสื่อแอนิเมชันเพื่อจัดการเรียนการสอน
3. เพื่อส่งเสริมให้ครูได้ใช้สื่อประเภทแอนิเมชันให้เป็นประโยชน์ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน สื่อเทคโนโลยีทางการศึกษาและเผยแพร่ผลงานต่าง ๆ

3. เป้าหมาย

1. เป้าหมายเชิงปริมาณ ประกอบด้วย

   1.1 ครู โรงเรียนดีประจำอำเภอ โรงเรียนดีประจำตำบลและโรงเรียนเครือข่าย จำนวน 50 คน

   1.2 ผู้เข้ารับการอบรมสามารถสร้างโมเดลและแอนิเมชันนำเสนอได้

2. เป้าหมายเชิงคุณภาพ ครูที่เข้ารับการอบรมมีความรู้ ความสามารถในการใช้งานโปรแกรมสามมิติเพื่อใช้ในการจัดการเรียนการสอน

4. วิธีดำเนินการ (กิจกรรม / การดำเนินการ)

ที่	กิจกรรม	ระยะเวลาดำเนินงาน	ผู้รับผิดชอบ
1	คณะกรรมการศูนย์ ICTประชุมการจัดการ อบรม	13 มิถุนายน 2555	ศูนย์พัฒนาการเรียน การสอนด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและ การสื่อสาร (ICT)โรงเรียนบ้านบึง “อุตสาหกรรมนุเคราะห์”
2	คณะกรรมการฯ จัดทำรายละเอียดโครงการ และเสนอขออนุมัติดำเนินการ	20 มิถุนายน 2555	
3	ดำเนินการตามโครงการที่ได้รับการอนุมัติ	6 - 7 สิงหาคม 2555	
4.	นิเทศ กำกับ ติดตาม และประเมินผล	10 สิงหาคม 2555	

5. เนื้อหาสาระ

1. ขั้นตอนการใช้งานและติดตั้งโปรแกรมเบื้องต้น
2. 3D Animation WorkFlow
3. เรียนรู้การใช้งาน View Port ,Key Pad View, Mouse ConTrol Viewport
4. การสร้าง Object เคลื่อนย้าย Object 3D
5. เมนูการใช้งานการสร้างแบบจำลองใน 3D
6. การใช้ Object เพิ่มลบ Object, Extrude Face, Mirror Modifier
7. การสร้าง Character Modeling ,Setup Materials
8. Basic Animation,3D Modeling Workshop
9. การสร้าง Time Line, Key Frame, Time Control, Atomatic Key Frame
10. 3D Character Animation, Animation Control
11. Rendering

6. งบประมาณ

งบประมาณ 35,000 บาท (งบดำเนินการได้รับการจัดสรรจาก สพฐ.)

- ค่าอาหาร จำนวน 50 คน x 100 บาท/ต่อคน จำนวน x 2 วัน = 10,000 บาท
- ค่าอาหารว่าง จำนวน 50 คน x 50 บาท/ต่อคน จำนวน x 2 วัน = 5,000 บาท
- ค่าวิทยากร 2 วัน ชั่วโมงละ 600 × 8 ชั่วโมง/วัน = 9,600 บาท
- ค่าวัสดุฝึกอบรม = 4,400 บาท
- ค่าเอกสาร = 6,000 บาท

รวมเป็นเงิน 35,000 บาท

7. ระยะเวลาดำเนินการ

วันที่ 6 - 7 สิงหาคม พ.ศ. 2555

8. สถานที่ดำเนินการ

ศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและ การสื่อสาร (ICT) โรงเรียนบ้านบึง “อุตสาหกรรมนุเคราะห์”

9. คุณสมบัติผู้เข้ารับการอบรม/ความรู้พื้นฐาน

มีความรู้ ทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์

10. การติดตาม ประเมินผล และรายงาน

1. ติดตาม และประเมินผลจากผลงานสำเร็จการสร้างโมเดลและผลงานแอนิเมชัน
2. ติดตาม และประเมินผลจากแบบประเมินการอบรม
3. ติดตาม และประเมินผลจากรายงานการดำเนินโครงงาน

11. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ครูมีความรู้ ความสามารถในการสร้างโมเดลและแอนิเมชันพื้นฐานได้
2. ครูสามารถพัฒนาการเรียนรู้และสื่อด้วยโปรแกรมสามมิติได้
3. มีการจัดการแบ่งปันความรู้ และสื่อการเรียนการสอนในเครือข่ายโรงเรียนดีประจำอำเภอ โรงเรียนดีประจำตำบลและโรงเรียนในเครือข่าย
4. ส่งเสริมการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อการเรียนที่หลากหลาย

ลงชื่อ ผู้เสนอโครงการ

(นายณัฐชนน ขาวสอาด)

เลขาศูนย์ ICT โรงเรียนในฝัน โรงเรียนบ้านบึง “อุตสาหกรรมนุเคราะห์”

ลงชื่อ ผู้เห็นชอบโครงการ

(นายทวีศักดิ์ เจริญเตีย)

รองผู้อำนวยการโรงเรียนกลุ่มบริหารงานวิชาการ

ลงชื่อ ผู้อนุมัติโครงการ

(นายเจริญ อินทรารักษ์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านบึง “อุตสาหกรรมนุเคราะห์”

โครงการการอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่องการสร้างโมเดลและแอนิเมชัน

ศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร(ICT) โรงเรียนบ้านบึง “อุตสาหกรรมนุเคราะห์”

วัน / เวลา	08.00-09.00 น.	09.00 -10.30น.	10.30-10.45 น.	10.45 -12.00 น.	12.00 - 13.00 น.	13.00 -14.30 น.	14.30-14.45 น.	14.45 -17.30 น.
วันที่ 6 ส.ค. 55	ลงทะเบียนและพิธีเปิด	ขั้นตอนการใช้งานและติดตั้งโปรแกรมเบื้องต้น (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)	พักรับประทานอาหารว่าง	- 3D Animation WorkFlow - เรียนรู้การใช้งาน View Port ,Key Pad View, Mouse ConTrol Viewport (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)	พักรับประทานอาหารกลางวัน	- การสร้าง Object เคลื่อนย้าย Object 3D - เมนูการใช้งานการสร้างแบบจำลองใน 3D (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)	พักรับประทานอาหารว่าง	- การใช้ Object เพิ่มลบ Object, Extrude Face, Mirror Modifier (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)
วันที่ 7 ส.ค. 55	08.00-10.30น. - การสร้าง Character Modeling,Setup Materials (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)			10.45 -12.00 น. - Basic Animation,3D Modeling Workshop (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)		13.00-14.30 น. - การสร้าง Time Line, Key Frame, Time Control, Atomatic Key Frame (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ)		14.45 -17.30 น. - 3D Character Animation, Animation Control - Rendering (นางสาวทิพวรรณ วิภาตผลินและคณะ) - พิธีปิดมอบเกียรติบัตร

หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม