

โครงการพัฒนาการเรียนการสอนเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

โครงการโรงเรียนในฝัน จังหวัดศรีสะเกษ

โรงเรียนกันทรารมณ์ จังหวัดศรีสะเกษ ปี 2553

1. ชื่อโครงการ/งาน การใช้โปรแกรมออกแบบผลิตภัณฑ์ Pro/Desktop

2. แผนพัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้

3. หลักการและเหตุผล

โครงการโรงเรียนในฝัน เป็นโครงการที่รัฐบาลมีความมุ่งหวังที่จะพัฒนาคุณภาพของโรงเรียนให้เป็นโรงเรียนชั้นดีและมีผลผลิตทางการศึกษา คือ นักเรียนเข้าสู่มาตรฐานสากล เป็นโรงเรียนที่ทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐและเอกชน โดยเฉพาะอย่างยิ่งชุมชนเจ้าของโรงเรียนจะเข้ามาช่วยกันคิด ร่วมกันพัฒนา เพื่อให้เป็นแบบอย่างขยายสู่โรงเรียนอื่น ๆ ต่อไป จึงเรียกโครงการนี้ว่า Lab School Project ในการจัดการเรียนการสอนโรงเรียนในฝัน โปรแกรมสำเร็จรูปเป็นเครื่องมือสำคัญอีกอย่างหนึ่งในการช่วยให้การเรียนการสอนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพที่ผู้สอนสามารถจัดหาได้จากแหล่งต่าง ๆ เป็นต้นว่า โปรแกรมสำเร็จรูปในการสอนคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ ได้แก่ ฟิสิกส์ เคมี ชีววิทยา ภาษาอังกฤษ และวิชาการออกแบบ ฯลฯ ซึ่งแต่ละโปรแกรมได้ออกแบบเนื้อหา กิจกรรมและแบบฝึก เพื่อให้เกิดปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้เรียนและผู้สอนสามารถเรียนรู้ได้อย่างรวดเร็ว โปรแกรมสำเร็จรูปสามารถออกแบบกิจกรรมให้นักเรียนปฏิบัติและเห็นจริงได้ ประการสำคัญการปฏิบัติกิจกรรมสามารถจำลองเหตุการณ์ได้ใกล้เคียงกับของจริงในเนื้อหาที่กำลังเรียน และนักเรียนยังสามารถเรียนได้ทั้งในเวลาและนอกเวลาเรียน และช่วยให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ได้ตามความสามารถเฉพาะบุคคลสามารถเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ ได้ตลอดเวลา และเรียนซ้ำได้หลายครั้ง ทบทวนเนื้อหาได้เอง ทำให้เกิดทักษะด้านการคิดและปฏิบัติดียิ่งขึ้น ครูผู้สอนสามารถดำเนินการสอน การวัดผลและออกแบบการเรียนรู้ เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้ตรงกับความรู้ความถนัดของแต่ละบุคคลเพื่อนำไปสู่ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่อไป

4. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ครูจากโครงการโรงเรียนในฝัน จังหวัดศรีสะเกษ สามารถใช้โปรแกรมออกแบบผลิตภัณฑ์ Pro/Desktop ออกแบบชิ้นงาน และใช้จัดการเรียนการสอนในโรงเรียนได้

5. เป้าหมาย

5.1 เชิงปริมาณ ครูที่มีความรู้พื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์จากโรงเรียนที่เข้าโครงการ

โรงเรียนในฝันจังหวัดศรีสะเกษ รุ่นที่ 1 (22) รุ่นที่ 2 (19) และ รุ่นที่ 3 (18)

รวม 59 โรงเรียน คัดเลือกตัวแทนครูโรงเรียนละ 1 คน เข้าอบรม จำนวน 59 คน

5.2 เชิงคุณภาพ ครูที่เข้ารับการอบรมสามารถออกชิ้นงานตามแบบฝึกที่กำหนดให้ได้

6. สถานที่ดำเนินการ

ห้องโสตฯ โรงเรียนกันทรารมณ์ อำเภอกันทรารมย์ จังหวัดศรีสะเกษ

7. ระยะเวลาในการดำเนินงาน

15-16 มีนาคม พ.ศ. 2553

8. วิธีดำเนินการ

ขั้นการดำเนินการ	งบประมาณ	ระยะเวลา	ผู้ดำเนินการ
1. ขั้นเตรียมการ 1.1 ประชุมคณะกรรมการที่เกี่ยวข้อง 1.2 ประสานงานผู้ที่เกี่ยวข้อง 1.3 เตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ และโปรแกรม 1.4 จัดเตรียมเอกสาร วัสดุอุปกรณ์ สถานที่	25,000	กุมภาพันธ์ 2553	คณะกรรมการ
2. ขั้นดำเนินงาน 2.1 ดำเนินการจัดการอบรมตามตาราง 2.2 ประเมินผลการอบรม		มีนาคม 2553	คณะกรรมการดำเนินงาน
3. ขั้นสรุปและติดตามประเมินผล 3.1 จากการสอบถามความคิดเห็นของผู้ เข้ารับการอบรม 3.2 จากผลการประเมินผู้เข้าอบรม		มีนาคม 2553	คณะกรรมการดำเนินงาน

9. เนื้อหาสาระ/กิจกรรมที่จะดำเนินการ

- 9.1 การติดตั้ง Pro/Desktop
- 9.2 การออกแบบเบื้องต้น
- 9.3 การสร้างวัตถุชนิดต่างๆ
- 9.4 การออกแบบภาชนะต่างๆ
- 9.5 การออกแบบเครื่องใช้ต่างๆ
- 9.6 การประกบชิ้นงาน
- 9.7 การออกแบบชิ้นเครื่องกล
- 9.8 การออกแบบชิ้นงานสร้างสรรค์




10. งบประมาณ 25,000 บาท

11. ผู้รับผิดชอบโครงการ

ศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร จังหวัดศรีสะเกษ ฝ่ายวิชาการ
 โรงเรียนกันทรารมณี ครู-อาจารย์กลุ่มสาระการงานอาชีพและเทคโนโลยี

12. เกณฑ์และตัวชี้วัดความสำเร็จ

ตัวชี้วัด	เกณฑ์
ครูที่เข้ารับการอบรมมีความสามารถในการใช้โปรแกรมออกแบบวัตถุ 3 มิติ ตามชิ้นงานที่กำหนดให้ได้	ร้อยละ 80
ครูที่เข้ารับการอบรมมีความสามารถออกแบบชิ้นงานด้วยตนเอง อย่างน้อย 1 ชิ้น	ร้อยละ 80

<p>ผู้เสนอโครงการ</p>  <p>(นางสาวเบญจา สืบเสน)</p> <p>ครูชำนาญการพิเศษ หัวหน้าฝ่ายวิชาการ</p>  <p>(นายไตรรัตน์ เชื้อทองพิทักษ์)</p> <p>ครูชำนาญการพิเศษ เลขานุการ ICT/หัวหน้างานคอมพิวเตอร์</p>	<p>ผู้เห็นชอบโครงการ</p>  <p>(นายพิศิษฐ์ ฝนชิต)</p> <p>รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ</p>
<p>ความเห็นของผู้บริหาร</p> <p>(<input checked="" type="checkbox"/>) อนุมัติ (<input type="checkbox"/>) ไม่อนุมัติ</p>  <p>(นายฤทธา นันทพันธ์)</p> <p>ผู้อำนวยการโรงเรียนกันทรารมณีน</p> <p>ประธานศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร</p> <p>โครงการโรงเรียนดีใกล้บ้าน จังหวัดศรีสะเกษ</p> <p>วันที่ 10 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2553</p>	

ตารางการอบรมการใช้โปรแกรมออกแบบผลิตภัณฑ์ Pro/DESKTOP

ศูนย์พัฒนาการเรียนการสอนเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร โครงการโรงเรียนในพื้นที่ จังหวัดศรีสะเกษ

โรงเรียนกันทรารมย์ อำเภอกันทรารมย์ จังหวัดศรีสะเกษ วันที่ 15-16 มีนาคม พ.ศ. 2553

วันที่	08.30 - 10.30 น.	10.45 - 12.00 น.	13.00 - 14.30 น.	14.45 - 16.30 น.
15 มีนาคม 2553	<ul style="list-style-type: none"> • พิธีเปิดการอบรม • ทดสอบความรู้ก่อนอบรม • การติดตั้ง Pro/Desktop • การออกแบบเบื้องต้น • มุมมอง 3 มิติ 	<ul style="list-style-type: none"> • เครื่องมือในโปรแกรม • การสร้างวัตถุทรงตัน • การลบเหลี่ยมวัตถุ • การสร้างวัตถุทรงกระบอก 	<ul style="list-style-type: none"> • การเจาะวัตถุ • เทคนิค New Sketch • สร้างปริมาตรสี่เหลี่ยม, วงกลม • การลงสีพื้นผิววัตถุ 	<ul style="list-style-type: none"> • โหมด Engineering Drawing • การออกแบบภาษาต่างๆ • การออกแบบเครื่องใช้ต่างๆ
16 มีนาคม 2553	<ul style="list-style-type: none"> • การประกอบชิ้นงาน • การออกแบบเฟือง • การออกแบบท่อ 	<ul style="list-style-type: none"> • การสร้างเกลียว • การติดบานพับ • ออกแบบอิฐบล็อก 	<ul style="list-style-type: none"> • ออกแบบลูกกุญแจ • ออกแบบแกดลลอน • ออกแบบกล่องมีฝา • ออกแบบชิ้นงานสร้างสรรค์ 	<ul style="list-style-type: none"> • กิจกรรมเสนอแนะ • ประเมินผลหลังการอบรม • ปิดการอบรม

หมายเหตุ

1. พิธีเปิดและห้องอบรมจัดที่ห้องโสตฯ โรงเรียนกันทรารมย์ จังหวัดศรีสะเกษ
2. ผู้เข้ารับการอบรมควรมีพื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น
3. ผู้เข้ารับการอบรมเตรียมคอมพิวเตอร์ Notebook หรือ PC, สายไฟ, อุปกรณ์ต่อพ่วงอื่นๆ สำหรับเข้ารับการอบรม
3. ตารางอบรมอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม
4. ส่งรายชื่อผู้เข้ารับการอบรมที่เว็บไซต์ www.kr.ac.th ดึงค์หัวข้อการอบรม ภายในวันที่ 12 มีนาคม พ.ศ. 2553
5. วิทยากร นายไตรรัตน์ เชื้อทองพิทักษ์ และคณะ